

Un profil pour votre enfant!

PROFIL * DÉCOUVERTE

1

EXPLORATION ENTREPRENEURIALE

L'esprit d'entreprendre est un état d'esprit qui dispose à percevoir un besoin, imaginer une solution et agir pour la concrétiser.
« Ose entreprendre ».

Des activités concrètes en s'inspirant de la philosophie de cet organisme seront réalisées.

2

COMMUNICATIONS ET MÉDIAS

Collecter, vérifier, analyser et communiquer des informations au public par divers médias. (Web, radio, presse, balado)

Communiquer par l'art oratoire
utiliser les médias sociaux de manière efficace et responsable.
Intégration éthique de l'IA dans les médias.

3

SCÉNOGRAPHIE



Concevoir les décors, les ambiances d'un spectacle, l'aménagement d'une exposition, d'un événement, ou tout autre lieu recevant du public.

Par des réalisations concrètes comme les décors pour des comédies musicales ou la construction de la maison hantée à l'Halloween, l'élève exploitera son côté manuel en utilisant des outils et techniques de menuiserie et en appliquant des techniques de d'arts plastiques.



4

SANTÉ ET BIEN-ÊTRE

S'outiller pour le maintien d'un corps et d'un esprit sain.

Bouger pour réduire l'anxiété et le stress.

Comprendre les bienfaits d'être à l'extérieur.

L'objectif est d'expérimenter des techniques et des méthodes pour prôner un mode de vie sain.

5

BÂTIR SON AVENIR

Aborder les finances personnelles, les placements, la réalisation d'un budget, la vie en appartement et d'autres thématiques liées à la vie adulte.

Ce programme a comme objectif de préparer les élèves à la vie de jeune adulte sous la forme de discussions et de projets divers.

MYTHES ET LÉGENDES

Explorer les grands mythes du monde passés et actuels, les légendes du Québec et les légendes urbaines

Quel seront ceux de demain?
Sauras-tu en créer de nouveaux?

ENVIRONNEMENT ET DÉVELOPPEMENT DURABLE

Expérimenter des pratiques écoresponsables
Explorer l'utilisation de l'énergie renouvelable

Créer à partir de matière recyclée

Des projets signifiants et concrets seront à l'honneur.

ILLUSTRATION ET DESIGN

Illustrer des textes,
Explorer la bande dessinée,
Expérimenter et pratiquer des techniques de dessin
S'initier au design graphique, au design intérieur et extérieur jusqu'à l'aménagement paysager.

LABO CULINAIRE

Apprendre à cuisiner ou parfaire ses techniques, tout le monde a sa place dans le Labo culinaire. Réaliser et exécuter des plats variés pour développer son autonomie dans la cuisine. Valoriser un mode de vie où prendre le temps de se faire à manger est au centre de saines habitudes.

Un profil pour toi!

PROFIL * DÉCOUVERTE

1

EXPLORATION ENTREPRENEURIALE

Problèmes et solutions

Passe à l'action

Transformer une idée en réalité

2

COMMUNICATIONS ET MÉDIAS

Pouvoir des mots

Balado, réseaux sociaux,
presse, radio

Intelligence artificielle

3

SCÉNOGRAPHIE

Création d'univers
et d'ambiances
Construction de décors
Expériences immersives
Arts visuels

VOLET ART DE LA SCÈNE
-VOLET ÉBÉNISTERIE

4

SANTÉ ET BIEN-ÊTRE

Boîte à outils anti-stress et
équilibre

Bouger

Sortir dehors

5

BÂTIR SON AVENIR

Préparation à la vie de jeune
adulte

Gestion du budget et de la vie en
appartement

Placements

MYTHES ET LÉGENDES

Histoires secrètes
Créatures mystérieuses
Légendes urbaines
Mythologie numérique

ENVIRONNEMENT ET DÉVELOPPEMENT DURABLE

Développement durable
Créativité écoresponsable
Innovation
Énergies renouvelables

ILLUSTRATION ET DESIGN

Design
Dessin graphique
Bande dessinée

LABO CULINAIRE

Cuisiner
Développer des techniques
Produits locaux
Manger pour le plaisir